

Los pequeños músicos



Guía del alumno

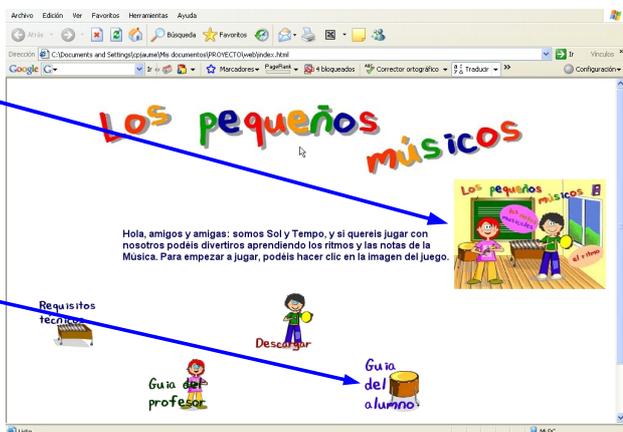
¡Hola, amigos y amigas! Somos **Sol** y **Tempo**, y queremos jugar con todos vosotros con el ritmo y las notas de la música.

Vamos a explicaros rápidamente como podéis disfrutar de este juego.



Para iniciar el juego has de hacer clic en la zona de la pantalla que te lo indica

Esta Guía puedes conseguirla también haciendo clic aquí



En la primera pantalla te explicamos las posibilidades de juego que tienes:

- las notas musicales** Haz clic en este botón para jugar con las notas musicales
- el ritmo** Haz clic en este botón para jugar con el ritmo
- canCIONES** Haz clic aquí para practicar con canciones



¡Ah! En todas las pantallas, el botón 'puerta' te permite volver a la pantalla anterior, hasta llegar a la primera. En la pantalla de inicio, el botón 'puerta' cierra el programa.

La pantalla 'Aprendo las notas musicales'

Vamos a explicar como se juega en cada una de las tres opciones.

las notas musicales

La pantalla 'Aprendo las notas musicales' tiene siete posibilidades de juego, cada vez de mayor dificultad. En ellas tendrás que reconocer las notas

de **do** a **la** por su lugar en el pentagrama y ¡uf! un poco más difícil, por su sonido.

Sólo tienes que hacer clic en los globos de cada grupo de notas con el que quieras trabajar.



Tras hacer clic en un grupo cualquiera, entrarás en una pantalla en la que Sol te explicará donde se sitúan las notas que corresponden a ese grupo y, sobre todo, las escucharás.



Tras la explicación aparecerán las dos posibilidades de juego que tienes.



Haz clic en 'leer' para practicar la lectura de notas en el pentagrama.



Haz clic en 'oir' para practicar la audición de las notas. ¡Es más difícil!



En la pantalla 'leer' te aparece una secuencia de notas, y una flecha azul señalando la primera. Has de hacer clic en los botones rojos. Si aciertas, la flecha correrá a la siguiente nota y te contará un acierto. Si fallas, te advertirá y podrás probar otra vez, pero te contará un error. En la parte inferior tienes un contador que te lo indica.



Al acabar la secuencia de notas, Sol te dará el resultado: **Excelente, Muy bien, bien** o **Mmm...ha de mejorar**, según los errores que hayas cometido.



El botón 'flecha' te permite pasar a otra secuencia del mismo grupo de notas. En total hay que hacer seis. Los resultados quedan reflejados en los iconos de la parte inferior.

¡Ojo! Cada vez que juegas las secuencias de notas salen de forma diferente.



Al acabar tendrás en los iconos de la parte inferior los resultados y dos posibilidades:

'volver a probar' si quieres seguir practicando con el mismo grupo de notas, o pasar a la opción **'oir'**.

'Escoger otro grupo de notas' para pinchar en un globo diferente de la pantalla de notas.



La pantalla 'oir' es muy parecida a la anterior, pero con la diferencia de que en la secuencia de notas que debes reconocer sólo aparecen escritas las dos primeras. El resto debes identificarlas por el oído, haciendo clic después de escucharlas en el botón correspondiente. Un mensaje te advertirá cada vez que pulses si has acertado o no. En este último caso, la nota volverá a sonar hasta que la aciertes. Pero claro, estos intentos te contarán como errores. ¡Presta atención!



De la misma forma que en la pantalla 'leer', has de hacer seis secuencias diferentes. Sol te dirá los resultados de cada una de ellas al acabar de hacerlas y se reflejarán en los iconos de la parte inferior de la pantalla de evaluación.



La pantalla 'Aprendo el ritmo'

el ritmo

Si haces clic en el botón **ritmo** de la pantalla de inicio, ingresarás en esta otra posibilidad de juego.

Tempo te explicará que puedes escoger cualquiera de las que aparecen en los cinco botones de la página.



Las opciones de cada pantalla de la opción, **'aprendo el ritmo'** son semejantes a las anteriores. La diferencia es que has de hacer clic en un altavoz para escuchar cada esquema ritmico. Escúchalo las veces que haga falta. Después has de hacer clic en los botones en el orden correcto. El ritmo aparecerá escrito conforme vayas activando los botones.



Al igual que en el juego de las notas, hay una pantalla de evaluación para cada una de las cinco posibilidades de juego.



La pantalla de 'canciones'

canciones

La opción 'canciones' nos permite practicar las notas que hemos estudiado con cuatro sencillas canciones muy conocidas:

- **Aserrín, aserrán**
- **Chocolate, molinillo**
- **Tengo una muñeca**
- **Córtame un ramito verde**



Como siempre, haciendo clic en una de ellas accederás a las pantallas de juego de las cuatro canciones



Aserrín, Aserrán



Chocolate, molinillo



Tengo una muñeca



Córtame un ramito verde

El procedimiento de juego es el mismo en las cuatro.

La página de entrada nos presenta tres botones:

Canta la canción: podemos cantar y solfear la canción

Escribe las notas: para identificar las notas musicales.

Más canciones: regresa a la pantalla principal de 'canciones, para escoger otra canción.



Canta la canción El botón 'canta la canción' presenta una pantalla en la que podemos escuchar la música, mientras se activan las notas del pentagrama al sonar y se presenta la letra de la canción.

  Puedes hacer pausa en la canción o reiniciarla con los botones de control.

Al acabar la canción, aparece un botón que te guía a la pantalla siguiente.



Escribe las notas El botón 'escribe las notas' te conduce a otra pantalla en la que has de escribir en el recuadro las notas de la canción. Has de escribirla y presionar la tecla 'enter' del teclado de tu ordenador a continuación. Si lo haces correctamente, el recuadro saltará a la nota siguiente y te contará un acierto. En caso contrario, la nota sonará para que pruebes de nuevo. ¡Fíjate bien!

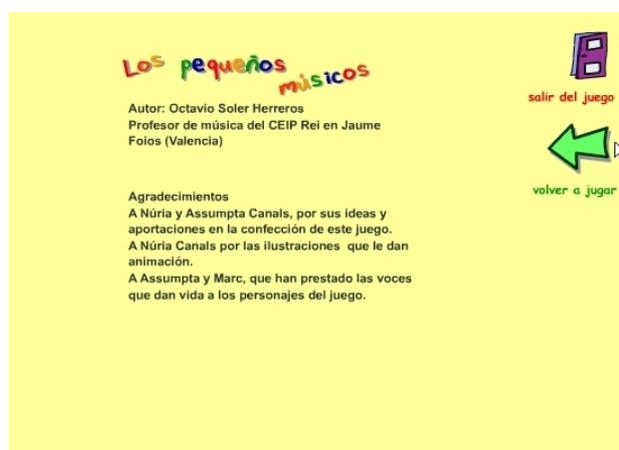


Como en las demás actividades, **Sol** se encargará de decirte el resultado que has obtenido, según el número de intentos que hayas empleado.

Los iconos de la parte inferior te permitirán pasar a otras actividades o canciones.



La última pantalla del juego te permitirá cerrar éste o volver a jugar, haciendo clic en la flecha verde.



Como descargar e instalar el juego en tu ordenador



Para ello:

- Haz clic en el icono que representa a Tempo en la página web y con el botón derecho del ratón descarga el archivo comprimido que contiene todos los elementos del programa.
- Descomprime éstos en un directorio de tu ordenador. Una vez completadas estas dos tareas, tienes dos formas de iniciar el juego:
- A través del icono **index.html**, que te abrirá la página web en modo local,
- O mucho más cómodo, haciendo clic en el archivo **intro.swf**, que abrirá directamente el reproductor *Flash Player*, sin las incomodidades de acceso de algunos navegadores cuando actúan en modo local.

Esperamos que disfrutes y aprendas música con este juego.